



# REGULAMIN MISTRZOSTW WOJEWÓDZTWA PODLASKIEGO W PIŁCE PLAŻOWEJ

## § 1 Organizatorzy i cele imprezy

1) Organizatorem Mistrzostw Województwa Podlaskiego w piłce nożnej plażowej jest Podlaski ZPN wraz z Białostocki Ośrodek Sportu i Rekreacji.

2) Celem imprezy jest:

- wyłonienie zwycięzcy Mistrzostw Województwa Podlaskiego,
- popularyzacja piłki nożnej plażowej,
- stworzenie warunków do rywalizacji w duchu „Fair Play”,
- propagowanie aktywnego spędzania wolnego czasu młodzieży i osób dorosłych.

## § 2 Zasady uczestnictwa

1) Oryginał Karty zgłoszenia zespołu wraz wypełnionymi Kartami uczestnika Mistrzostw przez wszystkich zawodników i trenerów, należy dostarczyć na odprawę techniczną przed startem rozgrywek. Zespoły, które wypełnią błędnie kartę zgłoszenia lub nie dostarczą kart uczestników nie zostaną dopuszczone do zawodów, bez możliwości zwrotu wpisowego.

2) Drużyna musi posiadać nazwę (zatwierdzoną przez organizatora rozgrywek) oraz opiekuna wskazanego na Karcie zgłoszeń. Opiekun posiada następujące kompetencje i obowiązki:

- a) prawo do zgłaszania i wycofania drużyny z Mistrzostw w formie pisemnej,
- b) dopilnowania wszystkich formalności,
- c) odpowiedzialność za zachowanie się drużyny w trakcie meczu i po jego zakończeniu,
- d) zobowiązany jest do kontaktu z organizatorem w celu otrzymywania bieżących informacji na temat terminarza, kar czy też innych wiadomości, oraz brania udziału w zebraniach organizowanych przez organizatora,
- e) podpisuje osobiście Kartę zgłoszenia zespołu potwierdzając wszystkie zawarte w niej treści.

3) Drużyna poprzez podpisy zawodników na Karcie uczestnika musi bezwarunkowo zobowiązać się do spełnienia wszystkich wymogów organizacyjnych związanych z prawidłowym przebiegiem rozgrywek. Podpisy na Karcie uczestnika traktowane są jako oświadczenie o zapoznaniu się z regulaminem Mistrzostw i zaakceptowaniu jego postanowień.

4) Administratorem danych osobowych zawartych w Karcie Uczestnika jest Podlaski ZPN w Białymstoku (15-101) mający swoją siedzibę przy ul. Jurowieckiej 52 (dalej zwany „Administratorem”).

Administrator danych osobowych przetwarza Pani / Pana dane na podstawie:

- obowiązującego Regulaminu Mistrzostw Województwa Podlaskiego w piłce nożnej plażowej,
- obowiązujących przepisów,
- udzielonej zgody.

Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą przede wszystkim w celach:

- sprawnego przeprowadzenia Mistrzostw Województwa Podlaskiego w piłce nożnej plażowej,
- realizacji zobowiązań Administratora wynikających z obowiązków prawnych,
- w pozostałych przypadkach wyłącznie na podstawie przekazanej przez Panią / Pana zgody.

Pani/Pana dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do organizacji Mistrzostw Województwa Podlaskiego w piłce nożnej plażowej, a po jej zakończeniu przez okres wymagany przez przepisy prawa.

Pani/Pana dane będą przekazywane odbiorcom, w zakresie i w celach, które wynikają z przepisów prawa lub zawartych umów.

W związku z przetwarzaniem Pani/Pana danych osobowych w celu Organizacji Mistrzostw Województwa Podlaskiego w piłce nożnej plażowej przysługuje Pani/Panu prawo dostępu do treści swoich danych oraz do ich sprostowania – jeśli dane są niekompletne bądź niewłaściwe.

W przypadku powzięcia informacji o niezgodnym z prawem przetwarzaniu danych osobowych przez Administratora przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.

Podanie przez Panią/Pana danych osobowych jest obowiązkowe w przypadku, gdy podstawę stanowi przepis prawa bądź Regulamin Mistrzostw Województwa Podlaskiego w piłce nożnej plażowej.

Pani/Pana dane tj. imię i nazwisko i zdjęcia będą zamieszczane na oficjalnej stronie internetowej rozgrywek.

5) Drużyna może zgłosić do udziału w turnieju maksymalnie 14 zawodników (minimum 6). Po dostarczeniu Karty zgłoszeniowej zespołu, ewentualne korekty w niej można będzie dokonać tylko i wyłącznie na odprawie technicznej przed startem rozgrywek.

6) Zawodnicy niepełnoletni tj. do 18 roku życia mogą uczestniczyć w rozgrywkach na podstawie Karty uczestnika wypełnionej przez rodziców lub opiekunów z prawem weryfikacji owej Karty przez organizatora.

7) Wszyscy zawodnicy przed przystąpieniem do Turnieju zobowiązani są do złożenia zaświadczenia lekarskiego dopuszczającego do gry lub osobistego oświadczenia o braku przeciwwskazań zdrowotnych (na Karcie uczestnika). Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i ewentualnych, wynikłych z tego kontuzji, wypadków i urazów. Organizator i wszystkie osoby z nim współpracujące, a także osoby związane z przeprowadzeniem i organizacją Turnieju nie ponoszą odpowiedzialności względem uczestników za straty osobowe lub szkody rzeczowe, które wystąpią przed, w trakcie lub po zawodach. Uczestnicy grają na własną odpowiedzialność. Każdy zawodnik powinien posiadać własne ubezpieczenie OC i NNW. Uczestnicy ponoszą osobistą odpowiedzialność za wszystkie działania lub zaniechania skutkujące naruszeniami dóbr lub praw innych osób. Przez akceptację regulaminu uczestnicy zrzekają się prawa dochodzenia prawnego lub zwrotnego od organizatora lub jego zleceniobiorców w razie wypadku lub szkody związanej z zawodami. Podczas rozgrywek zawodnicy zobowiązani są do posiadania dokumentu potwierdzającego tożsamość.

8) Organizatorzy dane osobowe zawarte w Karcie uczestnika Mistrzostw Województwa Podlaskiego w piłce nożnej plażowej przetwarzać będą wyłącznie w celu przeprowadzenia i organizacji imprezy. Dane nie będą udostępniane żadnym innym podmiotom i są one chronione zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych.

Administrator danych zastrzega sobie prawo do wykorzystania danych w zakresie wizerunku, imienia i nazwiska, nazwy miejscowości, nazwy drużyny w celach promocyjnych w postaci publikacji w mediach, szczególnie w stosunku do osób i drużyn, które zostaną wyróżnione.

9) Do protokołu meczowego może być wpisanych nie więcej niż 12 zawodników oraz 3 osoby funkcyjne. Mecz może być rozpoczęty przy udziale pięciu zawodników danej drużyny (jeden bramkarz oraz 4 zawodników z pola).

10) Weryfikację uprawnień i liczby zawodników zgłoszonych do meczu przeprowadza biuro organizatora turnieju oraz sędziowie prowadzący dane spotkanie.

### **§ 3 Przebieg i miejsce rozgrywek**

1) Miejscem gier turniejowych jest boisko do piłki nożnej plażowej na terenie Ośrodka Sportów Wodnych Dojlidy. Zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek w dniu zawodów mają prawo do bezpłatnego wstępu.

2) Turniej rozegrany zostanie systemem grupowo-pucharowym w zależności od kategorii rozgrywek (szczegóły w harmonogramach).

3) Za każde rozegrane spotkanie w fazie grupowej przyznaje się liczbę punktów w zależności od uzyskanego wyniku:

- 3 punkty z zwycięstwo,
- 1 punkt za remis,
- 0 punktów za spotkanie przegrane.

4) Wszystkie zespoły są bezwzględnie zobowiązane do respektowania terminarza spotkań przygotowanego przez organizatorów.

5) Jeżeli z przyczyn niezależnych od obu stron spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziów przed upływem przepisowego czasu i nieukończone, organizatorzy mogą zarządzić powtórzenie całego spotkania w nowym terminie.

6) Zawodnicy wobec których zachodzi podejrzenie, iż są pod wpływem alkoholu lub środków odurzających mogą zostać nie dopuszczeni przez organizatora do udziału w meczu. Zawodnik wykluczony ze względu na alkohol może dobrowolnie, po wypełnieniu stosownego oświadczenia podać się do sprawdzenia stanu trzeźwości poprzez będący na wyposażeniu organizatora alkomat. Badanie przeprowadzane jest w obecności organizatora oraz sędziów meczu.

7) W celu sprawdzenia tożsamości zawodników sędzia meczu lub organizator ma prawo do sprawdzenia dokumentów trzech wybranych osób - sprawdzenie takie może być przeprowadzone zarówno przed, w przerwie jak i bezpośrednio po zakończeniu spotkania jednak nie później niż do momentu rozpoczęcia następnego meczu Mistrzostw. Sprawdzenie to może się również odbyć na opiekuna jednej z grających w danym meczu drużyn. Zawodnicy nie posiadający przy sobie dokumentu tożsamości ze zdjęciem nie mogą uczestniczyć w rozgrywkach.

8) Drużyny ponoszą odpowiedzialność materialną za zniszczenia dokonane przez ich zawodników, przedstawicieli oraz kibiców na terenie obiektu sportowego, gdzie prowadzi się rozgrywki.

9) Wszystkie zespoły w trakcie trwania zawodów odpowiedzialne są za osoby towarzyszące oraz zobowiązane są do niesienia czynnej pomocy w jawnych przypadkach naruszenia porządku publicznego.

10) Za rzeczy zaginione organizator nie odpowiada.

#### **§ 4 Przepisy gry**

1) Podczas rozgrywek obowiązują aktualne przepisy gry w piłkę nożną plażową stosowane przez Polski Związek Piłki Nożnej, z wyjątkiem czasu trwania zawodów.

2) Spotkania będą rozgrywane w czasie 12minut (czas niezatrzymywany). W przypadku remisu w regulaminowym czasie gry w fazie pucharowej zarządzone zostaną konkurs rzutów karnych (5 strzelających).

3) Każde zawody prowadzone są tylko i wyłącznie przez sędziów wyznaczonych przez Kolegium Sędziów Podlaskiego Związku Piłki Nożnej, którzy mają pełną władzę do egzekwowania uprawnień nadaną im przez Przepisy Gry w piłkę nożną plażową i organizatorów Mistrzostw, w związku z meczem na który zostali wyznaczeni.

4) Bezpośrednio po zakończeniu meczu opiekunowie drużyn zobowiązani są do sprawdzenia poprawności wpisanych w uproszczony protokół bramek oraz napomnień i wykluczeń. Zmiana danych w późniejszym terminie oraz reklamacje z tym związane nie będą uwzględniane.

5) Stroje zawodników muszą być jednolite dla całej drużyny oprócz bramkarzy, tzn. koszulki poszczególnych graczy muszą być jednego koloru i spodenki poszczególnych zawodników także muszą być jednego koloru. Kolor koszulki bramkarza musi kontrastować z koszulkami zawodników z pola. Przed każdym meczem organizator zweryfikuje kolory strojów przeciwnych drużyn. Drużyna określona jako „gospodarz meczu” ma prawo wyboru koloru stroju. Drużyna określona przez organizatora jako „gość” musi dostosować swoją kolorystykę stroju do wyboru „gospodarza” (gra ewentualnie w narzutkach).

Zawodnicy grają boso lub w miękkich ściągaczach. Zakazane jest posiadanie podczas trwania meczu wszelkiego rodzaju łańcuszków, wisiorków, opasek, obrączek, pierścionków, kolczyków itp. Strój musi być schludny i odpowiedni do rangi zawodów. Wszelkiego rodzaju nieprawidłowości w strojach zawodników weryfikują sędziowie prowadzący zawody. Zawodnicy muszą mieć ponumerowane koszulki zgodnie z zapisem w protokole sędziowskim. Gracze bez numeru nie zostaną dopuszczeni do gry.

6) W sytuacjach nie poruszonych w niniejszym regulaminie decyduje:

w sprawach meczowych – sędzia,

w sprawach spornych – organizator.

#### **§ 5 Dyscyplina**

1) Jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i niedokończone z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu drużyn, ich piłkarzy oraz kibiców wówczas spotkanie to zostanie dokończony (gdy zostało już rozpoczęte) lub rozegrane od początku (gdy nie zostało rozpoczęte) w najbliższym możliwym terminie wskazanym przez organizatora.

2) W przypadku podjęcia przez organizatora decyzji o dokończeniu meczów przerwanych przed upływem regulaminowego czasu gry, mecze dokończane w nowym terminie są rozgrywane przy zachowaniu następujących zasad:

a) gra zostaje wznowiona od minuty, w której nastąpiło przerwanie meczu, z zaliczeniem wyniku uzyskanego do momentu przerwania meczu,

b) zespoły przystępują do dokończania meczów w składach liczbowych z uwzględnieniem wykluczeń dokonanych w meczach przerwanych,

c) w meczach dokończanych mogą uczestniczyć wszyscy zawodnicy uprawnieni do gry w danej drużynie, zgłoszeni w terminie rozpoczęcia meczów, poza zawodnikami:

- którzy opuścili boisko w trakcie przerwanych meczów w związku z otrzymaniem czerwonej kartki,

- którzy nie byli w trakcie meczów przerwanych zawodnikiem klubu, w którego barwach występują w chwili dokończania zawodów,

- którzy odbywali w trakcie meczów przerwanych karę dyskwalifikacji z powodu ilości kartek otrzymanych od początku rozgrywek lub z innych przyczyn,

d) zawodnik, który od początku rozgrywek do dnia dokończania meczów, otrzymał liczbę kartek powodujących obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji, lub na którego nałożono obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji z innych przyczyn, nie może odbyć tej kary w dokończonych meczach.

3) Zawodnik, który w trakcie zawodów danego turnieju otrzyma napomnienie (żółtą kartkę) zostaje automatycznie ukarany:

- przy drugim ostrzeżeniu – kara dyskwalifikacji w wymiarze 1 meczu,

- przy czwartym i każdym kolejnym ostrzeżeniu – kara dyskwalifikacji w wymiarze 1 meczu

4) Zawodnik ukarany czerwoną kartką opuszcza plac gry, zostaje odesłany na trybuny i nie może uczestniczyć w danym meczu. Dodatkowo jego drużyna ukarana zostaje 2 minutową grą w osłabieniu. Liczba zawodników w takim przypadku zostaje pomniejszona o jednego gracza. Po upływie 2 minut kary, drużyna uzupełnia skład do 4 zawodników w polu oraz jednego bramkarza. Uzupełnienie może nastąpić przed upływem 2 min, jeżeli zostanie zdobyta bramka; obowiązują wtedy poniższe zapisy:

\* jeżeli drużyna gra w 5-osobowym składzie przeciwko drużynie, która ma 4 zawodników i drużyna z większą liczbą zawodników zdobędzie bramkę, to drużyna grająca w 4-osobowym składzie może uzupełnić go do 5 zawodników,

\* jeżeli obie drużyny grają z 3 lub 4 zawodnikami na polu gry i bramka zostaje zdobyta, to obie drużyny kontynuują grę z tą samą liczbą zawodników,

\* jeżeli drużyna gra w 5-osobowym składzie przeciwko drużynie grającej w 3-osobowym składzie, lub drużyna gra w 4-osobowym składzie przeciwko drużynie grającej w 3-osobowym składzie, i drużyna z większą liczbą zawodników zdobędzie bramkę, to drużyna grająca w 3-osobowym składzie może go uzupełnić o 1 zawodnika,

\* jeżeli bramka została zdobyta przez drużynę grającą z mniejszą liczbą zawodników, to gra jest kontynuowana bez uzupełnienia liczby zawodników.

5) W przypadku ukarania czerwonymi kartkami równolegle dwóch zawodników tej samej drużyny przebieg kary odbywa się jak opisano pkt 4. Jeśli, natomiast, ukaranych równolegle zawodników tej samej drużyny będzie trzech, sędzia przerywa zawody i przyznaje walkower drużynie w której w danej chwili na boisku jest większy i prawidłowy skład osobowy. Dopuszczone jest, aby drużyna ukarana karą 2 minut grała w minimalnym składzie osobowym 1 bramkarz +2 zawodników z pola.

6) Minimalna liczba zawodników drużyny dopuszczonej do dalszego udziału w turnieju to 5 osób (czterech zawodników z pola oraz jeden bramkarz). Jeśli liczba ta jest mniejsza, zespół zostaje automatycznie wykluczony z turnieju. Dotyczy to przypadku kar, kontuzji i innych przypadków losowych.

7) Każde ukaranie zawodnika czerwoną kartką będzie rozpatrywane przez organizatora niezwłocznie po zakończeniu spotkania.

8) Drużyna przegrywa mecz walkowerem 0:5 jeżeli:

- wystawi do gry nieuprawnionego zawodnika
- z własnej winy nie stawi się lub spóźni więcej niż 3 minuty na zawody
- stawi się z mniejszą ilością zawodników niż wymagana
- wzbrania się grać pod kierunkiem sędziego wyznaczonego przez organizatora
- schodzi z boiska przed końcem spotkania

9) Jeśli z jakiś powodów mecz który się odbył, a został zweryfikowany na walkower to:

- strzelcom bramek drużyny ukaranej, nie nalicza się trafień,
- zawodnikom napomnianym kary liczą się do dalszej klasyfikacji.

10) Protest odnośnie przebiegu zawodów wnosi się w formie pisemnej do organizatora w czasie do 20 minut po zakończeniu zawodów. Protesty nie mogą być składane przeciwko decyzjom podjętym przez sędziego.

12) Protesty przeciwko napomnieniom i wykluczeniom z boiska w wyniku otrzymania dwóch żółtych kartek mogą być rozpatrywane jedynie wtedy, gdy sędzia popełnił błąd polegający na ukaraniu niewłaściwego zawodnika lub gdy napomnienie nastąpiło w wyniku szczególnie rażącego błędu sędziego, co zostało potwierdzone przez przedstawiciela Komisji Sędziowskiej Futsalu i Piłki Plażowej Podlaskiego ZPN.